

Possibilità di diventare informatici esperti in grafica interattiva

Diploma in 'videogiochi'

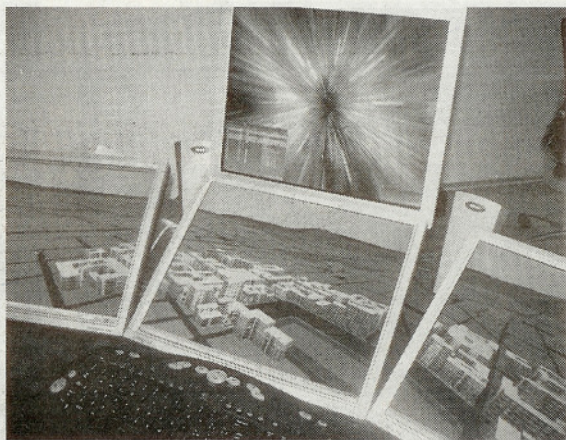
Corso all'iti Majorana con la Ultramundum

di LUISA FASSINO

GRUGLIASCO - Che quasi ogni ragazzo abbia esperienza di videogiochi è ormai assodato: che il tempo trascorso davanti al video possa rivelarsi utile, invece, lo è un po' meno. Il passo da semplici utenti e giocatori a veri creatori potrebbe però non essere così lungo, almeno a Grugliasco. L'istituto tecnico industriale "Ettore Majorana", in collaborazione con la fondazione Ultramundum, presenta infatti in anteprima il primo corso di informatica per diplomare studenti esperti in grafica interattiva e videogame Ig2.

Il progetto, le cui lezioni inizieranno il 10 settembre 2007, è una variante del curriculum Abacus orientata alla grafica interattiva, con applicazioni nel settore della produzione dei videogame, della formazione a distanza e dell'intrattenimento. Il corso è compatibile con i requisiti dell'esame di Stato e sarà pertanto un vero e proprio corso di diploma di perito industriale di informatica esperto in grafica interattiva e videogame. Con il corso Ig2 si impara a realizzare applicazioni grafiche e giochi per Pc, siti web e console di videogame, a utilizzare strumenti grafici per disegnare in 2 e 3 dimensioni e a progettare database. Inoltre, gli studenti del corso Ig2 potranno partecipare a stage alla fondazione Ultramundum, specializzata nella realizzazione e diffusione di ambienti interattivi tridimensionali.

La collaborazione tra fondazione Ultramundum e l'iti Majorana non è nuova, con stage di



Il Majorana si avvarrà delle competenze della fondazione Ultramundum per preparare il corso

grafica 3d per gli studenti, e con il ministero della pubblica istruzione è la rete Dschola ha già prodotto un corso in eLearning di grafica 3d rivolto a tutti i docenti delle scuole italiane, per avvicinarli al mondo della grafica tridimensionale. «Lo stage era già un momento di approccio alla grafica molto concreto - spiega Fulvio Dominici, presidente della fondazione Ultramundum - Con questo nuovo corso l'attività sarà più tecnica. Gli studenti dell'iti Majorana, inoltre, saranno i primi a poter introdurre il nuovo sistema Easy-3d, il programma che permette di fare 3d senza essere esperti programmatori e che presenteremo al Ted, il laboratorio su tecnologia, educazione e didattica di Genova, insieme con il ministero della pubblica istruzione».

Ora l'iti Majorana rilancia e propone di affrontare direttamente sui banchi di scuola le tecnologie che tanto appassionano giovani e meno giovani: «In Italia la passione per i vi-

deogame coinvolge un bacino di utenza di circa 24 milioni di persone - spiega Dario Zucchini, professore e referente per il progetto Ig2 - Non esiste però una scuola superiore che insegni e prepari alla progettazione di questa grossa porzione nel mondo dell'intrattenimento e più in generale di grafica 3d. I nostri passi, in questo senso, risalgono già a una prima fase di due anni fa, in cui avevamo proposto un progetto a tutti gli insegnanti delle scuole, con un corso di grafica on line che potessero poi trasmettere nelle loro classi. L'idea ha avuto successo e un largo seguito in tutta Italia, così, in concomitanza con gli stage per i nostri studenti alla fondazione Ultramundum, abbiamo lanciato altre iniziative di promozione dell'interattività, come il 'lan larty' all'Epicentro. Ora vogliamo andare oltre e istituire questo corso di diploma». Per informazioni è possibile consultare il sito www.itismajo.it/ig2 o www.ultramundum.org. Le iscrizioni sono aperte.